

TESTLABS

Programme d'activités
Année académique
2026-2027
(1^{er} semestre)



H\UTE
ÉC-LE
PÉDAGOGIQUE
BEJUNE

15 MINUTES CHRONO AU TESTLAB

Venez découvrir les TestLabs, rencontrer le personnel des médiathèques, vous renseigner sur les modalités d'utilisation et sur le programme d'animation, partager des idées ou des envies !

LA CHAUX-DE-FONDS (Rue du 1^{er}-Août 33), SALLE 106
- MARDI 8 SEPTEMBRE 2026, 12H45 ET 16H40

L'occasion idéale pour faire vos premiers pas dans l'univers de la réalité virtuelle et pour en savoir un peu plus sur les casques et logiciels VR ainsi que le matériel de programmation.

DELÉMONT (Route de Moutier 14), SALLE 031
- MARDI 8 SEPTEMBRE 2026, 12H45 ET 16H40
- JEUDI 12 NOVEMBRE 2026, 12H15

L'occasion idéale pour faire vos premiers pas dans l'univers de la fabrication numérique et pour en savoir un peu plus sur les machines à disposition (imprimantes 3D, studio d'enregistrement, brodeuse numérique, découpeuses laser et autres découpeuses numériques, imprimante grand format...) ainsi que le matériel de programmation.

BIENNE (Chemin de la Ciblerie 45), SALLE C714
- MERCREDI 23 SEPTEMBRE 2026, 12H05 ET 16H20

L'occasion idéale pour faire vos premiers pas dans le monde des algorithmes et pour en savoir un peu plus sur l'exposition « Les dessous de l'IA », les logiciels à disposition (Dynamilis, Magic School, LM Studio, AlphaI...) ainsi que le matériel de programmation.

Sans inscription





**MERCREDIS 16 SEPTEMBRE, 21 OCTOBRE, 25 NOVEMBRE 2026
ET 27 JANVIER 2027, 13H30 - 17H00**
DELÉMONT (Route de Moutier 14), SALLE 031

LA CAMEO DANS TOUS SES ÉTATS

Cette formation, organisée par la filière de formation continue et postgrade, est destinée aux enseignant-e-s de l'espace BEJUNE qui débutent avec la Cameo Silhouette.

L'objectif est de découvrir l'ensemble des fonctionnalités de la machine et du logiciel Silhouette Studio à travers la réalisation de projets créatifs. Au programme : une initiation complète à l'utilisation de la Cameo, l'apprentissage du logiciel pour concevoir et personnaliser des fichiers de découpe ainsi que la découverte de différents matériaux et techniques (papier, vinyle, flex, etc.).

Chaque participant-e réalise des projets personnels, ce qui lui permet de maîtriser progressivement la découpe de matériaux variés et de développer ses compétences pour intégrer cette technologie en classe.

Inscription et information complémentaire :



formationcontinue.hep-bejune.ch

OPENLABS

Vous aimeriez visiter un TestLab et prendre la température du lieu ?
Vous avez besoin d'un coup de pouce pour avancer dans un projet ?
Vous souhaitez tester une nouvelle pratique ?
Vous aimeriez bénéficier d'une initiation rapide à un outil numérique ou à un logiciel ?

L'équipe des TestLabs vous accompagne avec plaisir lors de cette permanence, **ouverte sans rendez-vous**. Si vous souhaitez en revanche préparer votre venue ou expérimenter quelque chose de spécifique, n'hésitez pas à contacter notre équipe technique.

LA CHAUX-DE-FONDS (Rue du 1^{er}-Août 33), SALLE 106

- MERCREDI 21 OCTOBRE 2026, 14H00 - 17H30

L'occasion idéale pour peaufiner votre jeu Candli !

- MERCREDI 27 JANVIER 2027, 14H00 - 17H30

Et si vous replongiez dans la réalité augmentée de Foxar ?

Informations complémentaires :

T 032 886 99 47 (de 14h00 à 17h30)

technique.scf@hep-bejune.ch

DELÉMONT (Route de Moutier 14), SALLE 031

- MERCREDI 4 NOVEMBRE 2026, 12H30 - 17H30

Quelle aubaine ! Vous pourrez vous entraîner avec la Cameo !

Informations complémentaires :

T 032 886 99 46 (de 14h00 à 17h30)

technique.sde@hep-bejune.ch

BIENNE (Chemin de la Ciblerie 45), SALLE C714

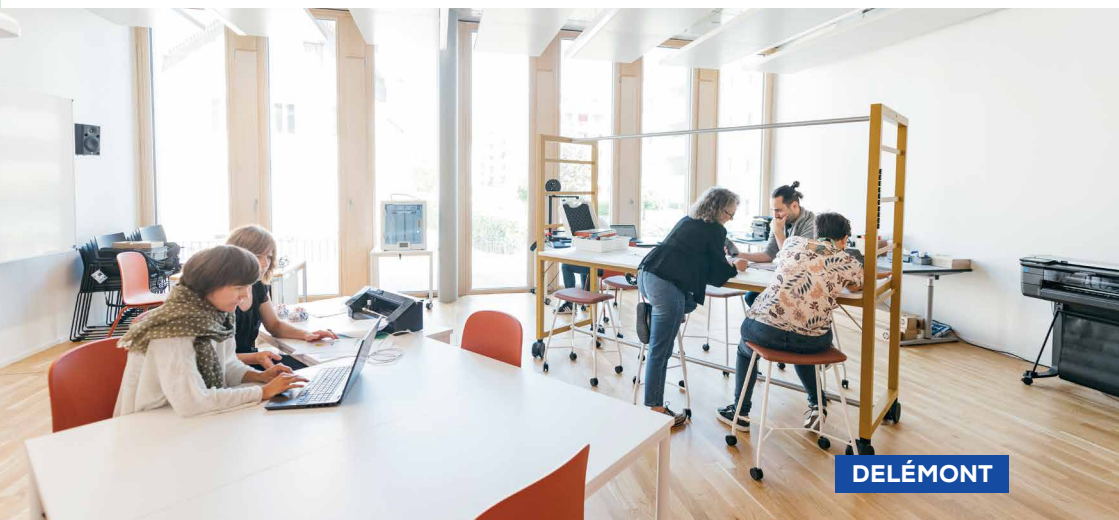
- MERCREDI 9 DÉCEMBRE 2026, 14H00 - 17H30

Le moment idéal pour être accompagné-e dans l'utilisation d'un de nos logiciels IA

Informations complémentaires :

T 032 886 99 48 (de 14h00 à 17h00)

technique.sbi@hep-bejune.ch





**LES ATELIERS
DES VACANCES**

LUNDI 5 ET MARDI 6 OCTOBRE 2026, 9H00 - 12H00
LA CHAUX-DE-FONDS (Rue du 1^{er}-Août 33), SALLE 106

AU PAYS DE CANDLI

Du dessin au jeu vidéo

Candli est une plateforme qui permet d'apprendre le langage de programmation, les mathématiques et la physique en créant des jeux vidéo. Elle combine de manière unique la création artistique et la programmation visuelle. Avec cet outil, un enfant peut rapidement être autonome pour scanner ses dessins et images, puis les assembler avec ses propres règles pour créer un jeu vidéo entièrement fonctionnel. La conception de cette application a été orientée pour une utilisation dans des classes de cycles 2 et 3, mais elle peut être adaptée pour d'autres publics.

Pour cet atelier, la présence d'enfants, dès 9 ans, est bienvenue. Des binômes adulte-enfant peuvent ainsi découvrir et tester cet outil en situation presque réelle.

La première matinée est consacrée à la découverte de Candli et aux premières expérimentations, en présence de la formatrice du Swiss EdTech Collider, Sophia Reyes Mury. La deuxième matinée, facultative, est l'occasion de tester plus en profondeur cet outil en construisant un jeu de A à Z, accompagné par un animateur des TestLabs, Jean-Sébastien Terradillos.

Participation gratuite mais inscription obligatoire jusqu'au 21 septembre 2026:
T 032 886 99 47 (de 14h00 à 17h30)
technique.scf@hep-bejune.ch

Max. 20 personnes

MERCREDI 18 NOVEMBRE 2026, 16H30 – 18H30

DELÉMONT (Route de Moutier 14), SALLE 031

SUMM'AIRTIME

Les bases d'utilisation d'un studio d'enregistrement compact et prêt à l'emploi

Lumière, son, caméra, action! Le studio sur roulettes airtime répond à toutes les attentes. D'un simple clic, il produit des vidéos professionnelles, diffuse des contenus en direct ou communique en visioconférence.

Le mini studio est rapidement prêt à démarrer. Deux caméras, un fond vert pour les arrière-plans virtuels et une commande intuitive de toutes les fonctions par écran tactile permettent de réaliser des capsules vidéo variées.

Cette formation est animée par un représentant du produit.

Participation gratuite mais inscription obligatoire jusqu'au 26 octobre 2026 :

T 032 886 99 46 (de 14h00 à 17h30)

technique.sde@hep-bejune.ch

Max. 12 personnes





MARDI 24 NOVEMBRE 2026, 17H00 - 18H30
BIENNE (Chemin de la Ciblerie 45), SALLE C714

LES DESSOUS DE L'IA: EXPOSITION INTERACTIVE

Comment rendre tangible l'invisible et l'immatériel ?

C'est ce que vous (re)découvrez en visitant l'exposition interactive « Les dessous de l'IA », conçue tout spécialement pour expliquer de façon simple et ludique les fonctionnements fondamentaux de l'intelligence artificielle.

Le TestLab de Bienne propose un lieu de rencontre et de sensibilisation à l'usage de l'IA dans la formation et l'apprentissage. Il se veut pratique et accessible à l'ensemble de la communauté éducative. Cet atelier destiné aux enseignant-e-s de l'espace BEJUNE est également l'occasion de débattre d'idées pour développer cette prestation.

Une visite menée par Sophie Golay Gasser, coordinatrice de l'exposition

Inscription et information complémentaire :



formationcontinue.hep-bejune.ch

SAMEDI 28 NOVEMBRE 2026, 13H15 – 16H30

DELÉMONT (Route de Moutier 14), SALLE 031

INTRODUCTION POUR DÉBUTANT·E À LA MODÉLISATION 3D AVEC TINKERCAD

Dans le cadre de cette formation, organisée par la filière de formation continue et postgrade, les participant·e·s découvrent l'environnement Tinkercad, un outil intuitif de modélisation 3D en ligne. L'objectif est de comprendre son fonctionnement, ses possibilités pédagogiques et de réfléchir à la conception d'une séquence didactique intégrant la modélisation 3D.

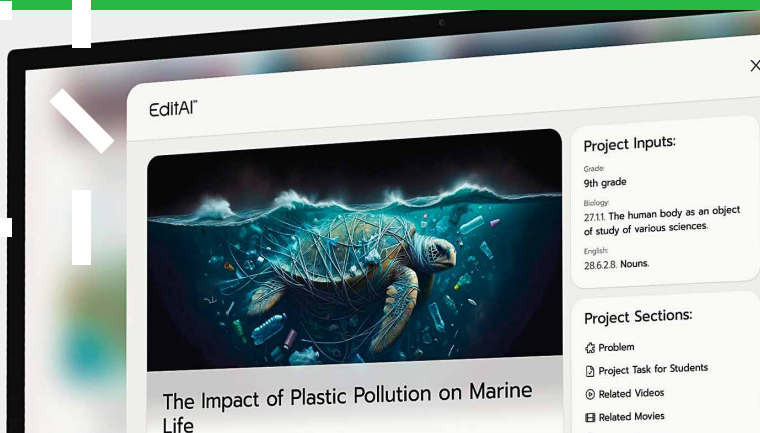
Ce temps de formation s'adresse aux enseignant·e·s de l'espace BEJUNE et se veut collaboratif et exploratoire : il permet d'échanger sur les usages possibles en classe, d'identifier les compétences mobilisées chez les élèves et de poser les bases d'une future séquence pédagogique.

Inscription et information complémentaire :



formationcontinue.hep-bejune.ch





JEUDI 3 DÉCEMBRE 2026, 18H30 – 20H00
EN LIGNE

PRISE EN MAIN D'EDITAI

Créer des leçons dynamiques en quelques clics

EditAI est un assistant pédagogique basé sur l'IA qui aide les enseignant·e·s à créer en un rien de temps des leçons dynamiques et pluridisciplinaires. Il suffit de choisir le niveau, la matière, le sujet et le nombre de leçons, et EditAI génère un plan complet, conforme au programme scolaire, incluant des tâches, des quiz, des vidéos et des diapositives prêtes à l'emploi.

Des questions du changement climatique et de l'intelligence artificielle jusqu'à l'Euro féminin 2025, il intègre des thématiques issues du monde réel dans n'importe quelle discipline. Chaque leçon peut être adaptée à des besoins éducatifs particuliers ou alignée sur des compétences spécifiques. Le contenu est élaboré par des enseignant·e·s professionnels et provient de sources fiables et reconnues, garantissant à la fois qualité et pertinence.

Cette présentation est animée par Sophia Reyes Mury du Swiss EdTech Collider

Participation gratuite mais inscription obligatoire jusqu'au 12 novembre 2026 :



Les informations de connexion vous sont transmises dans un second temps.

MERCREDI 20 JANVIER 2027, 13H30 – 15H30

LA CHAUX-DE-FONDS (Rue du 1^{er}-Août 33), SALLE 106

FOXAR

Illustrer vos cours avec des maquettes en 3D

Tous les élèves ne sont pas égaux face aux notions complexes et abstraites rencontrées en mathématiques et en sciences. Il n'est pas toujours facile de les visualiser en trois dimensions dans sa tête pour bien les comprendre.

La réalité augmentée permet de faire apparaître des objets virtuels dans le monde réel. C'est ce que propose l'application Foxar avec des dizaines de maquettes pédagogiques interactives en 3D, réalisées en collaboration avec des enseignant-e-s. De nombreuses thématiques sont proposées : des sciences exactes aux sciences naturelles en passant par les arts.

À travers l'écran, la maquette semble posée sur la table. Il est possible de tourner autour, de s'en approcher, de l'explorer. Le résultat est une nouvelle forme d'illustration, extrêmement intuitive, permettant aux élèves d'accéder plus simplement et plus rapidement aux bonnes représentations.

Durant cet atelier, vous explorez la bibliothèque Foxar aux côtés de Jean-Sébastien Terradillos, animateur des TestLabs.

Participation gratuite mais inscription obligatoire jusqu'au 14 décembre 2026 :

T 032 886 99 47 (de 14h00 à 17h30)

technique.scf@hep-bejune.ch

Max. 12 personnes



Dans le but de développer les compétences des élèves, la Haute École Pédagogique des cantons de Berne, du Jura et de Neuchâtel offre aux acteurs de l'éducation la possibilité d'expérimenter des outils innovants dans un espace de découvertes, de tests et d'apprentissage numérique. À cet effet, la HEP-BEJUNE met sur pied des animations à intervalles réguliers.

Plus d'informations sur les possibilités d'utilisation des TestLabs en dehors de ce programme d'activités: www.hep-bejune.ch



Haute École Pédagogique BEJUNE

Médiathèque

TestLab

Chemin de la Ciblerie 45

2503 Bienne

Suisse

T +41 32 886 99 48

technique.sbi@hep-bejune.ch

Haute École Pédagogique BEJUNE

Médiathèque

TestLab

Route de Moutier 14

2800 Delémont

Suisse

T +41 32 886 99 46

technique.sde@hep-bejune.ch

Haute École Pédagogique BEJUNE

Médiathèque

TestLab

Rue du 1^{er}-Août 33

2300 La Chaux-de-Fonds

Suisse

T +41 32 886 99 47

technique.scf@hep-bejune.ch

www.hep-bejune.ch